



POLYCOR

NOTRE PIERRE. VOS IDÉES.

Bonjour,

Voici la procédure d'importation de la bibliothèque de matériaux dans 3ds Max.

Sur un ordinateur où le logiciel 3ds Max (2016 et plus) est installé et où une licence valide de V-Ray Next pour 3ds Max (3.6 ou plus) est activée :

1. Décompresser l'archive «.zip» dans le répertoire de votre choix (par exemple, le répertoire *materiallibraries* de votre projet 3ds Max).
2. Ouvrir le logiciel 3ds Max.
3. S'assurer que l'engin de rendu choisi est V-Ray Next en allant dans *Rendu > Configuration rendu... > Rendu : V-Ray Next*.
4. Ouvrir le menu d'édition des matériaux en allant dans *Rendu > Éditeur de matériaux > Éditeur de matériaux détaillé*.
5. Dans le panneau *Navigateur de matériaux/maps*, appuyer sur le bouton *Option du navigateur de matériaux/maps > Ouvrir la bibliothèque de matériaux*.
6. Naviguer jusqu'au répertoire choisi initialement et sélectionner le fichier *.mat* correspondant à la bibliothèque voulue. Il existe un fichier *.mat* individuel par produit, ainsi qu'un fichier *Polycor.mat* qui rassemble tous les produits.

Les matériaux seront ensuite disponibles dans le projet et pourront être assignés sur des surfaces de la scène.

Note importante

Les matériaux sont conçus pour être à l'échelle sur une surface de 48x48 pouces. Des ajustements pourraient être requis selon la dimension de la surface de destination.

Les textures des matériaux sont conçues pour être fidèles aux produits dans une scène sans correction gamma. Des ajustements pourraient être requis pour que leur couleur soit correctement affichée dans une scène avec correction gamma.

En l'absence de licence valide de de V-Ray Next pour 3DS Max, la bibliothèque importée apparaîtra vide dans le *Navigateur de matériaux/maps*.

Les images suivantes sont un aperçu du rendu de nos pierres qu'il est possible d'obtenir si tous les paramètres d'éclairage sont ajustés adéquatement. Les noms ainsi que les finis sont tous inscrits en anglais dans la bibliothèque et sur ce document.



POLYCOR

NOTRE PIERRE. VOS IDÉES.

AMERICAN BLACK[®]

Antique



Flamed



Honed



Polished



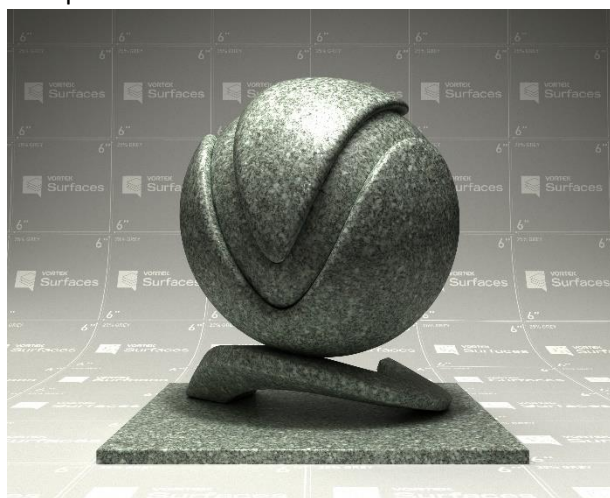


POLYCOR

NOTRE PIERRE. VOS IDÉES.

BARRE GRAY®

Antique



Flamed



Honed



Polished





POLYCOR

NOTRE PIERRE. VOS IDÉES.

BETHEL WHITE®

Antique



Flamed



Honed



Polished





POLYCOR

NOTRE PIERRE. VOS IDÉES.

CALEDONIA

Antique



Flamed



Honed



Polished





POLYCOR

NOTRE PIERRE. VOS IDÉES.

CAMBRIAN BLACK®

Antique



Flamed



Honed



Polished





POLYCOR

NOTRE PIERRE. VOS IDÉES.

LAURENTIAN GREEN

Antique



Flamed



Honed



Polished



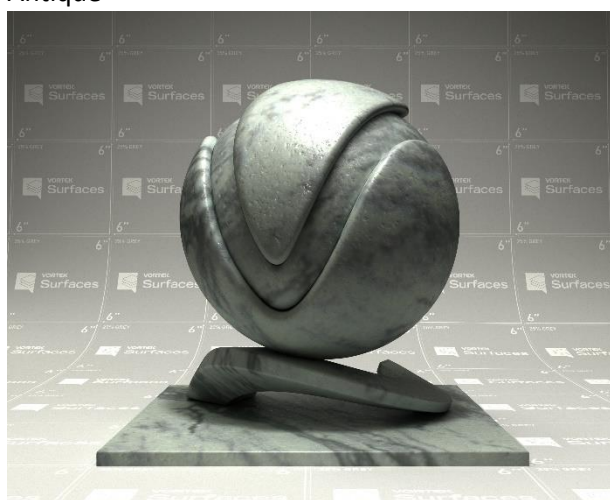


POLYCOR

NOTRE PIERRE. VOS IDÉES.

PEARL GREY

Antique



Sandblasted



Honed



Polished





POLYCOR

NOTRE PIERRE. VOS IDÉES.

PICASSO

Antique



Flamed



Honed



Polished



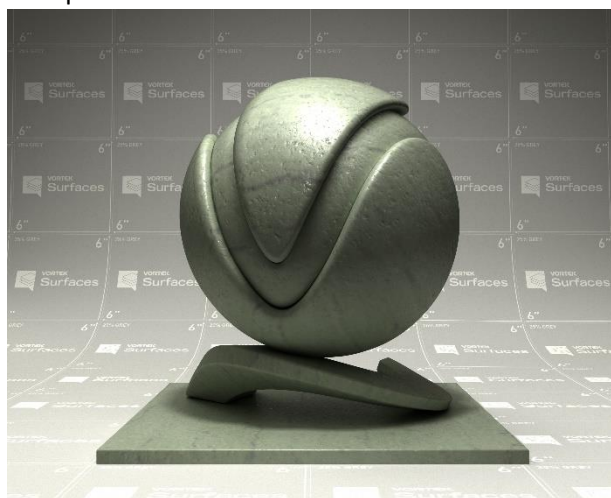


POLYCOR

NOTRE PIERRE. VOS IDÉES.

SAINT CLAIR LINEAR

Antique



Sandblasted



Honed



Polished

